# Άσκηση 2Γ. Ανάγνωση πατήματος μπουτόν.

**Να γραφεί πρόγραμμα με το οποίο κάθε φορά που πατιέται και αφήνεται το μπουτόν αλλάζει η κατάσταση του κάθε ακροδέκτη της πόρτας D, δηλαδή τα 1 γίνονται 0 και τα 0 γίνονται 1. Στην πόρτα D θα δοθεί η αρχική τιμή 00001111.**



Κύκλωμα άσκησης 2Α

Φάκελος όπου θα αναπτυχθεί το Project της άσκησης 1α

\Έγγραφα\mikro-2\tmima-X\askisi-2\askisi-2c\

**askisi-2a.c**

Το αρχείο σε γλώσσα C

(Το αρχείο του προγράμματος που δημιουργήσαμε)

**18F4550.h**

Αρχείο με πληροφορίες για τον

Μικροελεγκτή που χρησιμοποιούμε.

Ανοίγει με notepad

**askisi-2a.hex**

Είναι το αποτέλεσμα της μετάφρασης του προγράμματος από γλώσσα c σε γλώσσα μηχανής. Αυτό είναι το αρχείο που θα φορτωθεί στον μικροελεγκτή

Ανοίγει με το notepad

main.h

Αρχείο με αρχικές ρυθμίσεις.

Ανοίγει με notepad

**add.txt**

Αυτό το αρχείο περιέχει μια γραμμή που θα πρέπει να προσθέτουμε κάθε φορά που δημιουργείται νέο αρχείο askisi-1a.hex στην πρώτη γραμμή (είναι πρόβλημα του προγράμματος).

Ανοίγει με notepad

**Διάγραμμα ροής**

**Να γίνει το διάγραμμα ροής**

**Θα βοηθηθείτε από το διάγραμμα της άσκησης 2Α**

Πρόγραμμα:

**Προσοχή: Στον φάκελο στον οποίο θα αναπτύξετε το project θα πρέπει να τοποθετήσετε τα αρχεία main.h και 18f4550.h και add.txt.**

#include<main.h> //Το αρχείο <main.h> περιέχει αρχικές ρυθμίσεις

//Πρέπει να τοποθετηθεί οπωσδήποτε στον ίδιο φάκελο στον οποίο θα

//αναπτύξετε το project σας

#byte PORTD=0xF83 //F83 είναι η θέση τη καταχωρητή δεδομένων της πόρτας D

// στην μνήμη του μικροελεγκτή

// Δίνουμε στην διεύθυνση 0xF83 το όνομα PORTD

#byte PORTB=0xF81 //F81 είναι η θέση τη καταχωρητή δεδομένων της πόρτας D

// στην μνήμη του μικροελεγκτή

// Δίνουμε στην διεύθυνση 0xF81 το όνομα PORTB

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*Από εδώ αρχίζει το κύριο πρόγραμμα\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

void main()

{ //άνοιγμα αγκύλης της συνάρτησης main

**Να γραφεί το κύριο πρόγραμμα**

**Θα βοηθηθείτε από το πρόγραμμα της άσκησης 2Α**

} // κλείσιμο της αγκύλης του main