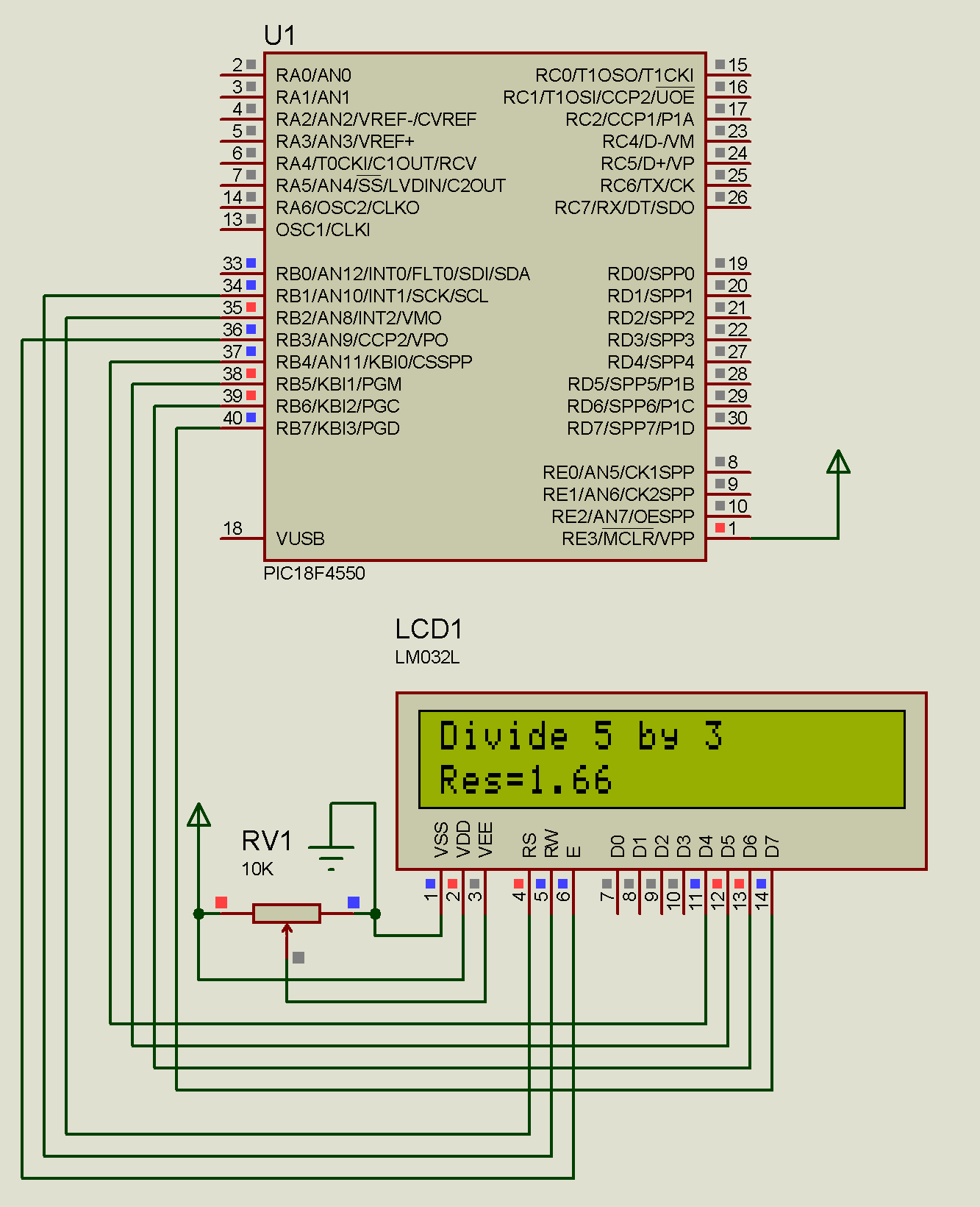
## Άσκηση 8Δ. Εκτέλεση διαίρεσης και εμφάνισης του αποτελέσματος στην οθόνη

**Να χρησιμοποιηθούν δύο ακέραιοι σαν σταθερές και το αποτέλεσμα της διαίρεσης να εμφανιστεί στη δεύτερη γραμμή.**



Κύκλωμα άσκησης 8Δ. Εμφάνιση float μεταβλητής στην οθόνη.

**Πρόγραμμα**

#include <main.h>

#include <flex\_lcd.h> // Το h αρχείο του προγράμματος οδήγησης της οθόνης θα

// πρέπει να είναι στον ίδιο φάκελο όπου θα αποθηκεύσουμε

//το πρόγραμμα μας.

//θα πρέπει να γίνει έλεγχος και πιθανόν τροποποίηση

// στις δηλώσεις #define LCD\_DB4 PIN\_B4 κλπ που

// υπάρχουν στην flex\_lcd.c. Με αυτές τις

// δηλώσεις καθορίζεται σε ποιους ακροδέκτες του

// μικροελεγκτή συνδέεται ο κάθε ακροδέκτης της οθόνης.

// Ανοίξτε το flex\_lcd.h με το Notepad και κάνετε

//έλεγχο στις δηλώσεις σύνδεσης των ακροδεκτών. Αν δεν

//συμφωνούν με τον τρόπο που συνδέσατε τον μικροελεγκτή στην

//οθόνη θα πρέπει να κάνετε τροποποιήσεις.

#byte PORTB=0xf81 // στην θέση 0xf81 είναι ο καταχωρητής δεδομένων

//της πόρτας Β

void main ()

{

int k=3; //Σταθερά k=3

int z=5; //Σταθερά z=5

float f; //Μεταβλητή float όπου θα αποθηκευτεί το αποτέλεσμα της διαίρεσης.

set\_tris\_b(0x00);

lcd\_init(); //Αρχικοποίηση της οθόνης

printf(lcd\_putc,"Divide %d by %d\n",z,k); //Εμφανίζεται στην πρώτη γραμμή

//Divide 5 by 3

// και γίνεται αλλαγή γραμμής ( \n)

f=(float)z/k; //Εκτελείται η διαίρεση σε float 5/3. To (float) είναι απαραίτητο

// γιατί αν δεν το βάλουμε θα έχουμε το αποτέλεσμα της διαίρεσης

// δύο ακεραίων σαν ακέραιο.

printf(lcd\_putc,"Res=%f",f); //Τυπώνεται πρώτα Res=

//και στην συνέχεια η τιμή f σαν float

//δηλαδή σαν αριθμός με κινητή υποδιαστολή.

}